* JavaScript Lesson Notes;
* String: Metinsel Tip, Number: Sayısal Tip, Boolean: True or False Tip
* <p id="istenilen şey"></p> (getElementById kısmında parantez içine yazılacak kısım tanımlanır)
* document.getElementById("istenilen yazı").innerHTML = istenilenkısım; (JS Methodu)
* <script></script> şeklinde aç kapat yapılır.
* Arrays: Dizi denir. "[]" köşeli parantez içinde tanımlanır.
* Dizilerin indexleri sıfırdan (0) başlar.
* push : özelliği dizilerin sonuna verilen bir elemanı daha ekler.
* length: özelliği eleman sayısını verir.
* Object Tipi: Bir çok özelliği içerisinde barındırır. Örn: firstname lastname city age gibi bilgiler.
* Loose Typing / Dynamic Typing (Araştır Tekrardan)
* alert özelliği uyarı mesaj vermeği sağlar.
* this bunu barındıran anlamı katar.
* Events olaylar anlamına gelir. Yapılmak çalışması istenen şeyler için kullanılır. Örn: <button onClick="eventcode">My Button</button> gibi.
* Fonksiyonlar function ile başlar isteğe bağlı return edilerek sonuç görülür.
* Arguments nesnesi obje arrayinden oluşur. Parametreye benzer yanları vardır. Örn: x = findMax(1, 123, 500, 115, 44, 88); gibi dizi.
* Conditions şart blokları if-else, switch bloğu vs. "&&" ve anlamına gelir. prompt kişiden bilgi almaya yarayan kutucuktur.
* Loops döngüler anlamına gelir. For, while, do-while vs. i++ birerli artış anlamına gelir.
* break ilgi yerden bitirmeye durdurmaya kırmaya yarar. continue belirli şart sağlandığında bir sonrakine atlayıp devam eder. Örn ==5 ise dediğimizde 5'i atlar sonra devam eder.
* while şart sağlanana kadar devam eder. do-while döngüsü ise şart sağlanana kadar devam eder ama verilen şart sağlansada sağlanmasa devam eder.
* "Exception Handling" hata ayıklama demektir, .innerHTML bir özelliktir. try-catch bloğu dene yakala metodudur. finally hata olsun veya olmasın çalışacak kısımdır.
* Validation doğrulama anlamına gelir. Disabled, Readonly, Max, Min, Pattern, Required, Type, Maxlength, Novalidate keywordleridir.
* Html JavaScript Dom: hepsi "document." ile gelir kullanılır. getElementById, getElementsByTagName, getElementsByClassName, querySelectorAll, getElementsByName, addEventListener, removeEventListener, Working With Nodes.
* heading.appendChild(node); bu özellik bir html elementin içine node eklemek için bunu kullanırız.
* .insertBefore özelliği önce ekle anlamı katar.
* .removeChild() içine yazılanı kısmı kaldırır.
* .replaceChild() içine değiştirilecek kısımları ayarlar.
* this keywordü nesnedir.
* Prototyping (.prototype) neslerimize daha sonradan özellik eklememizi sağlar.
* Closures ile global davranan ama sadece ilgili metodu kullanıcak şekilde ayarlamamızı sağlar. Tanımlanan fonkisyon parantez içine alınır ve sonuna parantez aç kapa yapılır.
* Classes sınıflar denir. Constructors, Fields (public or private), Functions, Static Members(özellikler). İçerdiği özellikleri taşır.
* Inheritance miras yapısı denir. Ortak özelliklerin ortak operasyonların temel nesneden miras alınır tutulur taşınır.
* Abstract Classes temel sınıf görevi görür tek başına anlamı yoktur newlenemezler. Tamamlanmış veya tamamlanmamış operasyonları içerir base class görevi görür.
* Interfaces solidin yapı taşıdır. Bağımlığın katmanlar operasyonlar arasında ortadan kaldırılmasını sağlar. Arayüz anlamına gelir şablon sunar. Tek başına, newlenemezler anlamları olmaz.